

Sprawdzian utrwalający z informatyki kl. I

1. Popatrz na ilustracje. Skreśl niewłaściwe zachowania dzieci podczas pracy przy komputerze.



2. Zaznacz w kółko urządzenia, z których składa podstawowy zestaw komputerowy (klawiaturę, mysz, monitor, jednostkę centralną).



3. Połącz przyciski ze zdaniem opisującym jego działanie.

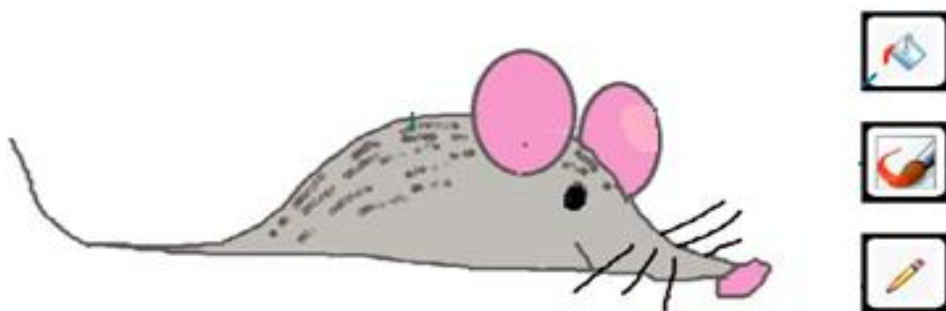


Maksymalizuj –
otwiera
okno programu
na całym ekranie.

Minimalizuj –
ukrywa
okno programu.

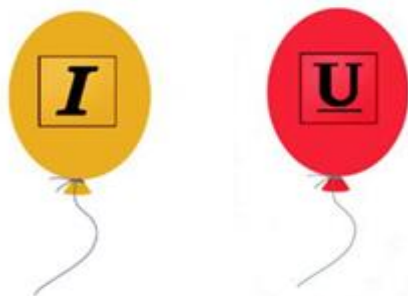
Zamknij – zamyka
program.

4. Połącz dowolną linią element rysunku z narzędziem, którym go wykonano.

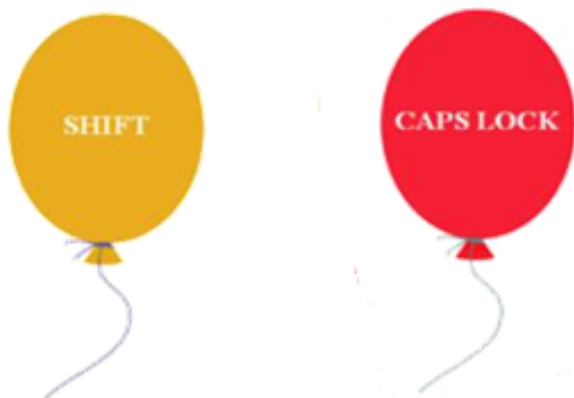


5. Otocz pętlą właściwy balonik

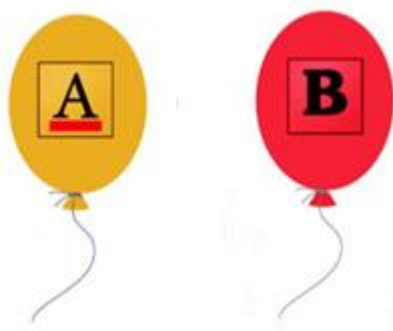
Który przycisk służy do podkreślania tekstu?



Którego klawisza użyto do napisania wyrazu: ROWER?



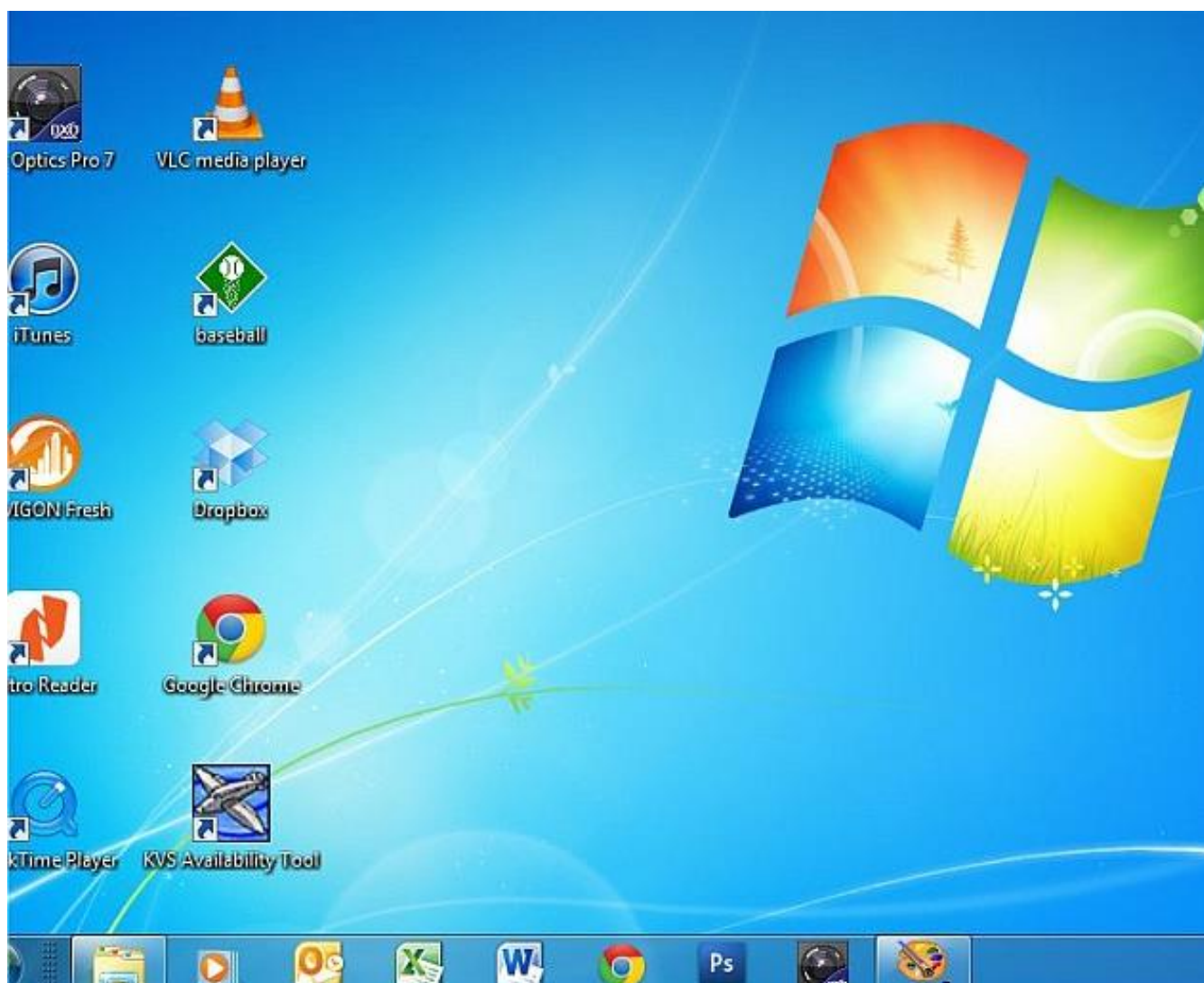
Który klawisz służy do pogrubiania liter.



Który klawisz służy do oddzielania wyrazów?



6. Połącz nazwę programu z ikoną na ekranie.



Edytor tekstu MS Word

Edytor grafiki MS Paint

7. Połącz zdania z odpowiednim klawiszem.



Klawisz, który służy do napisania liter: ó, ę, ą.



Klawisze, którym usuwamy błędy.



Klawisz, z którym piszemy wielkie litery.

8. Jak nazywa się program służący do rysowania?

9. Jak nazywa się narzędzie, którym robimy poprawki lub wycieramy niepotrzebne fragmenty rysunku?

10. Do czego służy narzędzie **Ołówek**?

11. Jak nazywa się narzędzie, którym zmieniamy tło rysunku?

12. Dlaczego farba wylewa się poza kontur kolorowanej pracy?
